

# GS-CP-CE1 : Les Chamallows



Avec : Anaïs et Samuel



## Le numérique d'hier à aujourd'hui

|            | LUNDI<br>20/10   | MARDI<br>21/10  | MERCREDI<br>22/10   | JEUDI<br>23/10   | VENDREDI<br>24/10   |
|------------|--|---|---|--|---|
| MATIN      | L'encre et la plume (brico)<br>       | <br>Le gâteau musical (cuisine)        | "Le jardin"<br><br>(Spectacle à l'ilot des arts) | Affronte Pacman (jeu sportif)<br> | <br>Matinée à la carte : Choisis ton activité parmi celles proposées |
| APRÈS-MIDI | La course aux mots (jeu sportif)<br> | <br>Compose ton cup song (expression) | Tourne ton émission télévisée (minis-jeux)<br> | <br>Des jeux sans écrans (brico) | <br>Le mystère de la grille (jeu sportif)                           |

|            | LUNDI<br>27/10  | MARDI<br>28/10  | MERCREDI<br>29/10   | JEUDI<br>30/10  | VENDREDI<br>31/10  |
|------------|---|---|---|---|--|
| MATIN      | Le projecteur magique (brico)<br><br>Ramène une lampe torche pour l'activité | L'appareil photo de papier (brico)<br>               | <br>La chasse aux ingrédients (jeu de piste) | <br>Apprend à viser avec l'oiseau énervé (jeu sportif) | Matinée à la carte d'halloween : Choisis ton activité parmi celles proposées   |
| APRÈS-MIDI | <br>Retrouve le code du chemin (jeu)   | <br>Mais où te mèneront ces photos ? (rallye photos) | <br>Quizz song (expression)                  | La clé, c'est de bien communiquer (jeux)<br>            | <br>Les défis d'Halloween (jeux)<br> |

Journée déguisée  
(viens avec ton costume)