

GS-CP-CE1 : Les Chamallows



Avec : Anaïs et Samuel



Le numérique d'hier à aujourd'hui

	LUNDI 20/10	MARDI 21/10	MERCREDI 22/10	JEUDI 23/10	VENDREDI 24/10
MATIN	L'encre et la plume (brico) 	Le gâteau musical (cuisine) 	"Le jardin" VIP (Spectacle à l'ilot des arts) 	Affronte Pacman (jeu sportif) 	Matinée à la carte : Choisis ton activité parmi celles proposées
APRÈS-MIDI	La course aux mots (jeu sportif) 	Compose ton cup song (expression) 	Tourne ton émission télévisée (minis-jeux) 	Des jeux sans écrans (brico) 	Le mystère de la grille (jeu sportif)
	LUNDI 27/10	MARDI 28/10	MERCREDI 29/10	JEUDI 30/10	VENDREDI 31/10
MATIN	Le projecteur magique (brico) Ramène une lampe torche pour l'activité	L'appareil photo de papier (brico) 	La chasse aux ingrédients (jeu de piste) 	Apprend à viser avec l'oiseau énervé (jeu sportif) 	Matinée à la carte d'halloween : Choisis ton activité parmi celles proposées
APRÈS-MIDI	Retrouve le code du chemin (jeu) 	Mais où te mèneront ces photos ? (rallye photos) 	Quizz song (expression) 	La clé, c'est de bien communiquer (jeux) 	Les défis d'Halloween (jeux) Journée déguisée (viens avec ton costume)