

## **Personnel d'accompagnement restaurant scolaire Assurer la surveillance de cour.**

L'association Familles Rurales de ST MICHEL MONT MERCURE recherche un(e) accompagnateur(trice) pour son restaurant scolaire.

**Lieu de travail** ST MICHEL MONT MERCURE

**Type et Durée du contrat** A DUREE DETERMINEE. A partir du 01 septembre 2022

**Expérience** Souhaitée de 6 mois auprès d'enfants

**Formations souhaitées** Niveau IV

### **Salaire indicatif**

Salaire : suivant la convention collective Familles Rurales

Placé sous l'autorité du coordinateur du restaurant scolaire et du président de l'association

Amplitude de travail : 12h10 – 13 h 40 du lundi/ Mardi/ Jeudi / Vendredi

**Durée hebdomadaire de travail** 6 h HEBDO

**Taille de l'entreprise** 0 A 10 SALARIES

### **Missions principales**

- Surveiller les temps de récréation des enfants de 3/11 ans entre chaque service de repas

### **Missions**

- Surveiller les jeux et déplacements des enfants sur la cour de récréation pour s'assurer du bon déroulement de ce temps de pause.
- Proposer des jeux ou activités pour occuper des groupes d'enfants
- Veiller à la sécurité de tous
- Organiser les transferts de groupes d'un lieu à l'autre
- Veiller à l'hygiène des enfants (lavage des mains avant le repas, nettoyage du visage après le repas s'il y a lieu, passage aux toilettes, changes éventuels)
- Respecter les règles de sécurité lors des déplacements entre les écoles et le restaurant
- Veiller aux bons échanges d'informations entre l'équipe enseignante et le personnel du restaurant scolaire.

### **Compétences de bases**

- Travail en équipe
- Capacité à encadrer les enfants lors des repas ou sur la cour
- Capacité d'adaptation et de réaction à divers publics, besoins et situations d'urgence
- Connaissances du public
- Capacité relationnelle
- Faculté à faire appliquer les mesures de sécurité
- Sens de l'accueil, disponibilité

**Contact :** Magalie JUTARD *Coordinatrice Restaurant Scolaire ST Michel Mont Mercure*  
07.80.52.81.76/ rs.saintmichel@gmail.com