

LES LUCIOLES



- Lundi 16 : Kit d'espion et relevé d'empreintes
- Mardi 17 : Matinée Gym Eveil et création de badges
- Mercredi 18 : Silhouettes de détectives et casse-têtes
- Jeudi 19 : Défis scientifiques et décryptage de codes
- Vendredi 20 : Entraînement sportif du détective

- Lundi 23 : Photomaton du détective et accessoires
- Mardi 24 : Jeu "Espions contre Agents secrets"
- Mercredi 25 : Parcours de l'espion : évite les lasers
- Jeudi 26 : Grand jeu : Le vol des 7 statuettes
- Vendredi 27 : **Sortie Jump Week : Structures gonflables**
Inscription à la journée - Surcoût 5 €

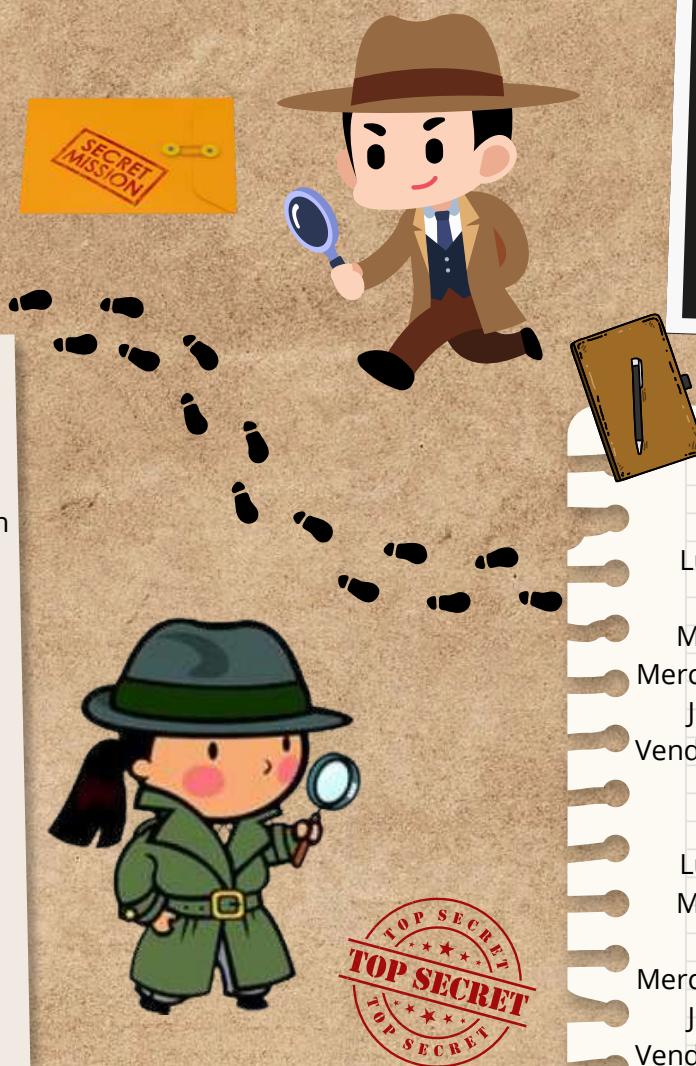
LES FARFADETS



- Lundi 16 : Crée ta carte de détective
 - Mardi 17 : Matinée Gym Eveil et jeux d'observation
 - Mercredi 18 : Explore les boîtes secrètes et vise les cibles
 - Jeudi 19 : Décryptage de codes et jeux sportifs
 - Vendredi 20 : Memory des empreintes et jeux d'espions
-
- Lundi 23 : Bingo et cuisine un gâteau mystère
 - Mardi 24 : Crée ta silhouette et "Espions contre Agents secrets"
 - Mercredi 25 : Parcours d'entraînement et messages secrets
 - Jeudi 26 : Grand jeu : Le vol des 7 statuettes
 - Vendredi 27 : **Sortie Jump Week : Structures gonflables**
Inscription à la journée - Surcoût 5 €

VACANCES D'HIVER

**DATE LIMITE D'INSCRIPTION
SUR LE PORTAIL FAMILLES :
JEUDI 5 FÉVRIER**



LES LUTINS



- Lundi 16 : Bienvenue à l'académie des espions
- Mardi 17 : Jeux "Le message perdu" et "Espions contre Agents secrets"
- Mercredi 18 : L'atelier des gadgets et entraînement secret
- Jeudi 19 : Jeu d'enquête et Code Name
- Vendredi 20 : Discrétion absolue : déjoue les plans de Dr Vilain

Lundi 21 : Le coffre mystérieux et "Cherche et trouve"

- Mardi 22 : Code couleur et vise dans le mille
- Mercredi 23 : Portrait d'agent secret et retour au QG
- Jeudi 24 : Grand jeu : Le vol des 7 statuettes
- Vendredi 25 : **Sortie Jump Week : Structures gonflables**
Inscription à la journée - Surcoût 5 €

LES ELFES ET MAGICIENS



- Lundi 16 : Bienvenue au centre d'entraînement des agents secrets et découvre tes missions
- Mardi 17 : Teste ton agilité, ta précision et ta mémoire
- Mercredi 18 : Crée tes gadgets d'espion
- Jeudi 19 : Décode des codes et jeu d'enquête
- Vendredi 20 : Rallye photo : développe ton sens de l'observation

Lundi 23 : Jeux d'espions : qui sera le plus rusé ?

Mardi 24 : Relève des empreintes et mène des recherches

- Mercredi 25 : Photo boost : passe incognito
- Jeudi 26 : Grand jeu : Le vol des 7 statuettes
- Vendredi 27 : **Sortie Jump Week : Structures gonflables**
Inscription à la journée - Surcoût 5 €